

ZARZĄDZENIE NR 36/2025
DYREKTORA OŚRODKA ROZWOJU EDUKACJI W WARSZAWIE
z dnia 25 września 2025 r.

**w sprawie powołania w Wydziale Projektów Zespołu Zadaniowego
do przygotowania i realizacji projektu wybieranego w sposób niekonkurencyjny
pn. „Odbiór zaawansowanych technologicznie e-materiałów i gier”
w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 (FERS),
Działanie 01.04 Rozwój systemu edukacji.**

Na podstawie § 5 ust. 1 w związku z § 12 ust. 1 pkt 1) Regulaminu organizacyjnego Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie wprowadzonego zarządzeniem nr 27/2024 Dyrektora Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie z dnia 30 sierpnia 2024 r. oraz § 8 ust. 1 Statutu Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie wprowadzonego Zarządzeniem Ministra Edukacji i Nauki z dnia 26 lipca 2022 r. w sprawie nadania statutu Ośrodkowi Rozwoju Edukacji w Warszawie, opublikowanym w Dzienniku Urzędowym Ministra Edukacji i Nauki (Dz. Urz. MEiN z 2022 r., poz. 71), zarządzam co następuje:

§ 1

Z dniem **25** września 2025 r. powołuje się w Ośrodku Rozwoju Edukacji w Warszawie (w Wydziale Projektów), na czas nieokreślony (z możliwością natychmiastowego zniesienia) zespół zadaniowy do przygotowania i realizacji projektu wybieranego w sposób niekonkurencyjny pn. „Odbiór zaawansowanych technologicznie e-materiałów i gier” (dalej: „Zespół projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier”).

§ 2

W celu określenia sposobu oznaczania dokumentacji wytworzonej przez Zespół projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier określa się następujący symbol literowy: WP-ZPZEMG.

§ 3

Zadaniem Zespołu projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier jest koordynacja i realizacja działań związanych z przygotowaniem i realizacją projektu wybieranego w sposób niekonkurencyjny pn. „Odbiór zaawansowanych technologicznie e-materiałów i gier” w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 (FERS), Działanie 01.04 Rozwój systemu edukacji.

§ 4

1. W skład Zespołu projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier powołuję niżej wskazane osoby:
 - 1) Panią Katarzynę Martynowską – kierowniczkę projektu;
 - 2) Panią Annę Langowską – główną ekspertkę ds. rozliczeń finansowych;
 - 3) Panią Joannę Wojtyńską – ekspertkę ds. interwencji publicznej;
 - 4) Panią Lenę Tkaczyk – ekspertkę ds. interwencji publicznej;
 - 5) Pana Pawła Cieślę – głównego eksperta merytorycznego;
 - 6) Pana Adama Gogacza – głównego eksperta merytorycznego;

- 7) Panią Karolinę Seremak – ekspertkę ds. współpracy z beneficjentami konkursowymi;
 - 8) Panią Angelikę Wiśniewską – ekspertkę ds. współpracy z beneficjentami konkursowymi;
 - 9) Panią Dominikę Gaponiuk – ekspertkę ds. dostępności cyfrowej;
 - 10) Pana Łukasza Mrozińskiego – eksperta ds. dostępności cyfrowej;
 - 11) Pana Pawła Tomaszka – eksperta ds. technologii cyfrowych w edukacji.
2. Zespół projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier będzie wspierany przez innych ekspertów zatrudnionych w Ośrodku Rozwoju Edukacji w Warszawie oraz pracowników zatrudnionych w komórkach organizacyjnych Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie o charakterze obsługowym, w tym w szczególności: (i) Wydział Finansowo-Księgowy, (ii) Wydział Zamówień Publicznych, (iii) Wydział Kadr, (iv) Zespół Radców Prawnych.

§ 5

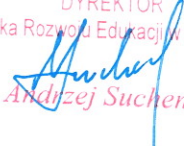
1. Nadzór merytoryczny i organizacyjny nad Zespołem projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier sprawuje bezpośrednio Dyrektor Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie.
2. Nadzór finansowo-księgowy nad Zespołem projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier powierza się Głównemu Księgowemu Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie.

§ 6

W pracach Zespołu projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier mogą brać udział zewnętrzni eksperci oraz na zasadzie doraźnego wsparcia i pomocy pracownicy Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie nieposiadający statusu członków Zespołu projektu ds. zaawansowanych e-materiałów i gier.

§ 7

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

DYREKTOR
Ośrodka Rozwoju Edukacji w Warszawie

Andrzej Suchanek