**DEFINICJE MULTIMEDIÓW**

*wyciąg z Koncepcji e-materiałów do kształcenia zawodowego*

Zdefiniowano następujące typy multimediów:

1. **RZECZYWISTOŚĆ WIRTUALNA**
2. **Rzeczywistość wirtualna VR (ang. Virtual reality)**

Wirtualne miejsce pracy umożliwiające użytkownikowi ćwiczenie w czasie rzeczywistym czynności zawodowych poprzez interakcję, z wykorzystaniem kontrolerów, z wirtualnymi elementami miejsca pracy oraz obserwowanie efektów swoich działań.