

STANDARD FUNKCJONALNY

Standard funkcjonalny określa wymagania i kryteria oceny interaktywnej gry w formie aplikacji on-line pn. „Na drodze do niepodległości 1918-2018

WYMAGANIA – opis wymagań

Gra musi spełniać wymagania techniczne określone w dokumentacji platformy www.epodreczniki.pl.

Materiały umieszczane w Repozytorium dzielimy na dwa rodzaje:

- **WOMI (Wieloformatowe Obiekty Multimedialne i Interaktywne)**, wśród których wyróżniamy:
 - o **WOMI Multimedialne – takie jak: grafika, film, nagranie audio,**
 - o **WOMI Interaktywne,**w wielu przypadkach przygotowanie multimedium będzie wymagało użycia obydwu typów **WOMI**.

WOMI muszą być dodane przez Wykonawcę do Repozytorium osobno, powinny zostać załadowane wszystkie zasoby jakie zostaną wykorzystane w aplikacji Gra (czyli grafiki, filmy, nagrania itp.) Nie dodajemy do repozytorium multimediiów już zamieszczonych na platformie chyba, że będzie to niezbędnie konieczne (np. wykorzystanie grafiki lepszej jakości).

Treść stanowiąca wprowadzenie do gry, powinna być umieszczana jako e-materiał jednostronicowy. Należy pamiętać o uzupełnieniu koniecznych metadanych.

Gra stanowi multimedium w formie WOMI o następującej strukturze (szczegółowo opisanych w koncepcjach merytorycznych):

W przykładowych scenariuszach merytoryczno-metodycznych, będących załącznikami do dokumentacji zaptania o cenę/ zapytania ofertowego, znajduje się materiał spójny z zakresem merytorycznym danego etapu edukacyjnego zgodnego z pp

W uzasadnionych przypadkach merytoryczno-dydaktycznych, po uzgodnieniu z ekspertami merytorycznymi ORE, Wykonawca może po uzgodnieniu ze wskazanym przez Zleceniodawcę ekspertem merytorycznym, dokonać wyboru innego multimedium (zdjęcia, nagrania itp) lub wytworzyć ww. materiał na własny koszt.

KRYTERIA OCENY SPEŁNIENIA STANDARDU					
Przedstawione w tabeli poniżej (spełnia/nie spełnia).					
1.	Elementy e-materiału / gra w formie aplikacji on-line pn. „Na drodze do niepodległości 1918-2018”	Blok tekstowy zawierający multimedia			obowiązkowo spełnia
		Gra dla uczniów			obowiązkowo spełnia
		Spełnienie standardu – spełnienie obowiązkowych wymagań			

Lp.	Wymaganie	Charakterystyka wymagania	Spełnia	Uwagi
1.	Blok tekstowy	Zawiera część opisową jak również wybrane z poniższych multimediiów	OBYWIAZKOWO	
1.1	Audiobook	1. Podział na rozdziały/sekcje/strony/sentencje zapewniający możliwość śledzenia tekstu pisanego i jednocześnie dokonywanie jego odsłuchu.	OBYWIAZKOWO	
		2. Odtwarzanie audiobooka/ścieżki audiobooka ze synchronizowanym wyświetlaniem tekstu;	OBYWIAZKOWO	
		3. Maksymalna długość sentencji to 1 zdanie.	OBYWIAZKOWO	
		4. Profesjonalny lektor; głos uczestników dialogu powinien być naturalny, nie sztucznie zmieniany, a uczestnicy odpowiednio dobrani do roli (role dzieci lub młodzieży powinny być odgrywane przez dzieci, lub młodzież, a nie przez osoby dorosłe).	OBYWIAZKOWO	
		5. Jeżeli ma formę wywiadu ze specjalistami to w nagraniu uczestniczą specjaliści, a nie osoby odgrywające ich role.	OBYWIAZKOWO	

		6. Nagrany w formie słuchowiska - w tle mogą pojawić się efekty dźwiękowe, wzbogacające przekaz. Ważne, by były powiązane z prezentowanym materiałem i nie zakłócały odbioru słuchanego tekstu.	OPCJONALNIE	
1.2	Film lub animacja	1. Łączy obraz z narracją.	OBOWIĄZKOWO	
		2. Opracowany jako: materiał odtwórczy (fragmenty filmów fabularnych, dokumentalnych, teledysków, wykorzystanie fragmentów dyskusji, wywiadów i debat) materiał oryginalny, zrealizowany specjalnie na potrzeby danego e-materiału.	OBOWIĄZKOWO	
		3. Profesjonalny lektor.	OBOWIĄZKOWO	
		4. Ilustruje doświadczenia/wydarzenia, tłumaczy zjawiska, wyjaśnia skomplikowane procesy.	OBOWIĄZKOWO	
		5. Wpływ odbiorcy na alternatywne rozwinięcie fabuły na podstawie podejmowanych przez niego wyborów.	OPCJONALNIE	
1.3	Nagranie audio	1. Opracowany jako: materiał odtwórczy (fragmenty filmów fabularnych, dokumentalnych, teledysków, wykorzystanie fragmentów dyskusji, wywiadów i debat) materiał oryginalny, zrealizowany specjalnie na potrzeby danego e-materiału.	OBOWIĄZKOWO	
		2. Profesjonalny lektor.	OBOWIĄZKOWO	
		3. Tłumaczy zjawiska, wyjaśnia skomplikowane procesy.	OBOWIĄZKOWO	
1.4	Zdjęcie lub grafika	Zdjęcia wykonane profesjonalnym cyfrowym aparatem fotograficznym o matrycy min. 20Mpixeli W przypadku zdjęć archiwalnych, jakość skanowania w rozdzielczości optycznej 1200 DPI.	OBOWIĄZKOWO	
2.	Gra dla dzieci i młodzieży	1. Aplikacja umożliwiająca naukę poprzez grę lub/i grywalizację.	OBOWIĄZKOWO	

		2. Działa w oparciu o mechanizmy stosowane w grach.	OBOWIĄZKOWO	
		3. Umożliwiają rozgrywkę wg scenariusza.	OBOWIĄZKOWO	
		4. Zadania dopasowane do poziomu „ucznia – gracza”, a etapy podzielone są zgodnie z etapem kształcenia: - dla uczniów szkoły podstawowej dla klas 1-3 - dla uczniów szkoły podstawowej dla klas 4-8 - dla uczniów szkoły ponadpodstawowej	OBOWIĄZKOWO	
		5. Osiągnięcie minimalnego, z góry określonego pułapu punktów na danym etapie gwarantuje przejście do kolejnego (wg scenariusza)	OPCJONALNIE	
		6. Zawiera możliwość gry indywidualnej lub zespołowej	OPCJONALNIE	
		7. Rywalizacja umysłowa, rozgrywana z komputerem, w oparciu o określone zasady	OPCJONALNIE	
		8. Uwzględnia elementy AI dokonujące modyfikacji czynników mających wpływ na czynności, które powinny zostać podjęte przez ćwiczącego w trakcie rozgrywki, w taki sposób, by gracz nie dowiedział się o zamiarach „mistrza gry”.	OPCJONALNIE	